

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

**REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654**

**Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace**



**evropský
sociální
fond v ČR**



EVROPSKÁ UNIE



**MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY**



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	ČÍSLOVKY DO 20
Autor:	Mgr. Zuzana Jiříkovská
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Aj4_01_05
Sada č.	5

Předmět: Anglický jazyk
Tematický okruh : Gramatika a jazyk
Datum vytvoření: 21. 2. 2013
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 4. ročník
Anotace:

- procvičování čtení a psaní základních číslovek do 20, řazení číslovek, přesmyčky, vybarvování tvarů podle čísel, seznámení s tvořením číslovek do 90
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

PRACTISE THE NUMBERS:

11

12

13

14

15

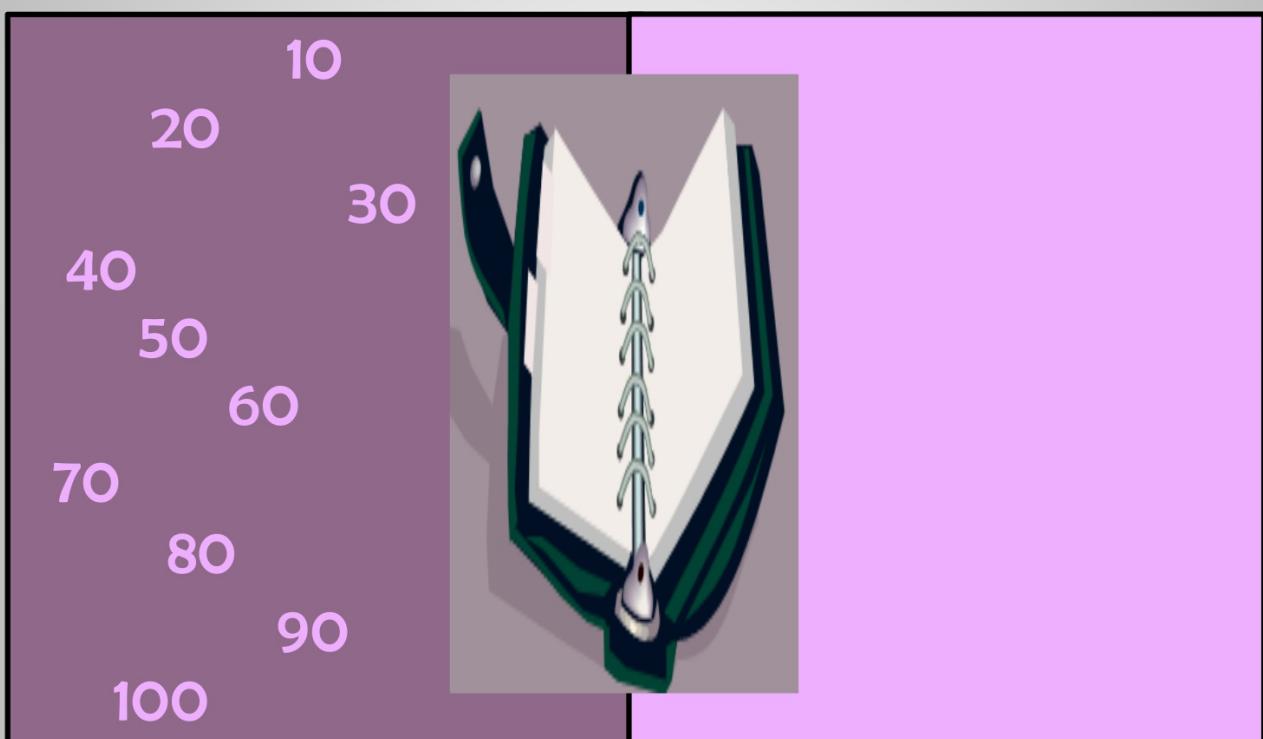
16

17

18

19

20



WHAT NUMBER IS IT?

e e n n
e i n n
e i e t

i e t t
n e f f

v e e e
n e l l

g e h h
g i e t
n e

l e e v
e t v w

e n t v
e n s e
e e

r i n e
t t n e
t h e

n e w w
t e y t
y t

t s n n
e s x e
i i

f e n n
o r e u
r t

17

15

18

14

20

19

16

12

11

13

WHAT IS CORRECT?

tvelwe

thirteen

eleven

fourteen

eighten

nineteen

seventeen

NUMBERS

sixteen

twelve

fifteen

forteen

twenty

seventen

eighteen

threeteen

twelve

ten

nineteen

? ? ?

eleven

fourteen

eighteen

twenty

sixteen

fifteen

thirteen

twenty

twelve

ten

? ? ?

seventeen

eleven

fourteen

fifteen

eighteen

sixteen

nineteen

COLOUR THE SHAPES:

18

twelve

4

19

sixteen

13

nine

8

eleven

14

twenty

7

seventeen

23

11

15

17

fourteen

nineteen

6

eighteen

20

12

fifteen

9

seven

16

thirteen

COUNT AND FIND THE CORRECT RESULT:



$$\begin{array}{rcl} \text{Domino } 1 & - & \text{Domino } 2 + \text{Domino } 3 = & \text{TEN} \\ \text{Domino } 4 + \text{Domino } 5 + \text{Domino } 6 = & & \text{ELEVEN} \\ \text{Domino } 7 - \text{Domino } 8 + \text{Domino } 9 = & & \text{TWELVE} \\ \text{Domino } 10 + \text{Domino } 11 - \text{Domino } 12 = & & \text{THIRTEEN} \\ \text{Domino } 13 + \text{Domino } 14 + \text{Domino } 15 = & & \text{FOURTEEN} \\ \text{Domino } 16 - \text{Domino } 17 + \text{Domino } 18 = & & \text{FIFTEEN} \\ \text{Domino } 19 + \text{Domino } 20 + \text{Domino } 21 = & & \text{SIXTEEN} \\ \text{Domino } 22 - \text{Domino } 23 + \text{Domino } 24 = & & \text{SEVENTEEN} \\ \text{Domino } 25 + \text{Domino } 26 + \text{Domino } 27 = & & \text{EIGHTEEN} \\ \text{Domino } 28 + \text{Domino } 29 - \text{Domino } 30 = & & \text{NINETEEN} \\ \text{Domino } 31 + \text{Domino } 32 - \text{Domino } 33 = & & \text{TWENTY} \end{array}$$

Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoli další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenčeschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Anglický jazyk

klíčová slova:

číslovky do 20

procvičení číslovek do 20 - žáci je jmenují, kliknutím na číslo se objeví angl. číslovka /nástroj-vybrat/

násobky deseti - magický tunel

vyvození tvorby násobků deseti: přípona *-ty*

žáci chodí k tabuli, přetahují číslo doprava, vodorovně, vyslovují číslovky správně /nástroj-vybrat/

přesmyčky číslovek 11-20 lze přepsat na linku pod objekt
/nástroj-pero-černá barva/
a také z dolní části tabule žák číslo připojí k přesmyčce
/nástroj-vybrat/

**pod krabici jsou číslice 11-20, žáci je budou vytahovat a přiřazovat pouze ke správně napsané číslovce
/nástroj-vybrat/**

**na tabuli zbydou chybně napsané číslovky, po kliknutí na ně se objeví potvrzení chyby *no!*
/nástroj-vybrat/**

žáci nejprve čtou řady čísel z tabule

**hnědý sloupec žáci přesunou doprava, srovnají číslovky
vzestupně, odhalí, které číslo je nahrazeno otazníky (je to
17)**

**modré číslovky srovnají žáci vlevo sestupně, neznámé
číslo je 13
*/nástroj-vybrat/***

VYBARVI TVARY

nejprve žáci přečtou anglicky čísla v geom. tvarech

**pak chodí podle barvy napsané číslovky obarvit vnitřek
tvaru /nástroj-výplň-náležitá barva/,
některé tvary barvu nedostanou!**

(4, 6, 8, 23)

připravené příklady z dominových kostek je třeba vypočítat a přisunout k nim výsledek zapsaný anglicky;
3 výsledky se nepoužijí!
/nástroj-vybrat/

nejprve mohou žáci počítat v prac. listech

výsledky shora: **14, 20, 12, 11, 17, 13, 19, 15.** Kliknutím na zadání příkladu, tzn. na dominové kostky, se objeví výsledky.