

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

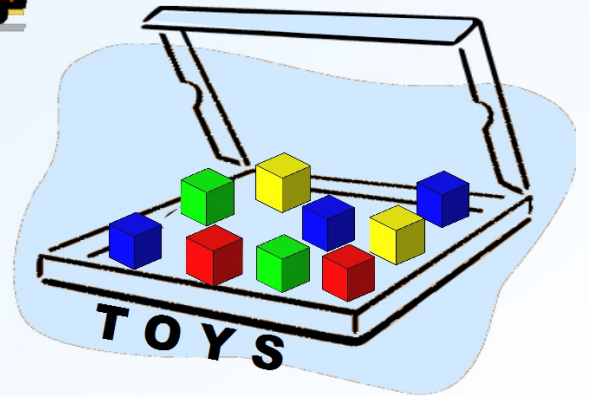
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

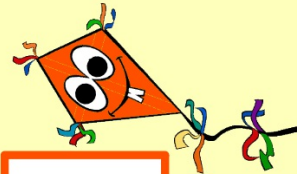
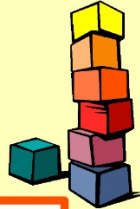
Téma:	HRAČKY
Autor:	Mgr. Zuzana Jiřikovská
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Aj4_01_13
Sada č.	13

Předmět: Anglický jazyk
Tematický okruh : Gramatika a jazyk
Datum vytvoření: 15. 4. 2013
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 4. ročník
Anotace:

- základní slovní zásoba tématu hračky, předložky místa, paměťová hra na umístění hraček, pravdivé a nepravdivé věty o umístění hraček
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



NAME THE TOYS:



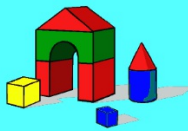
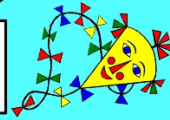


--	--	--	--	--

--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--

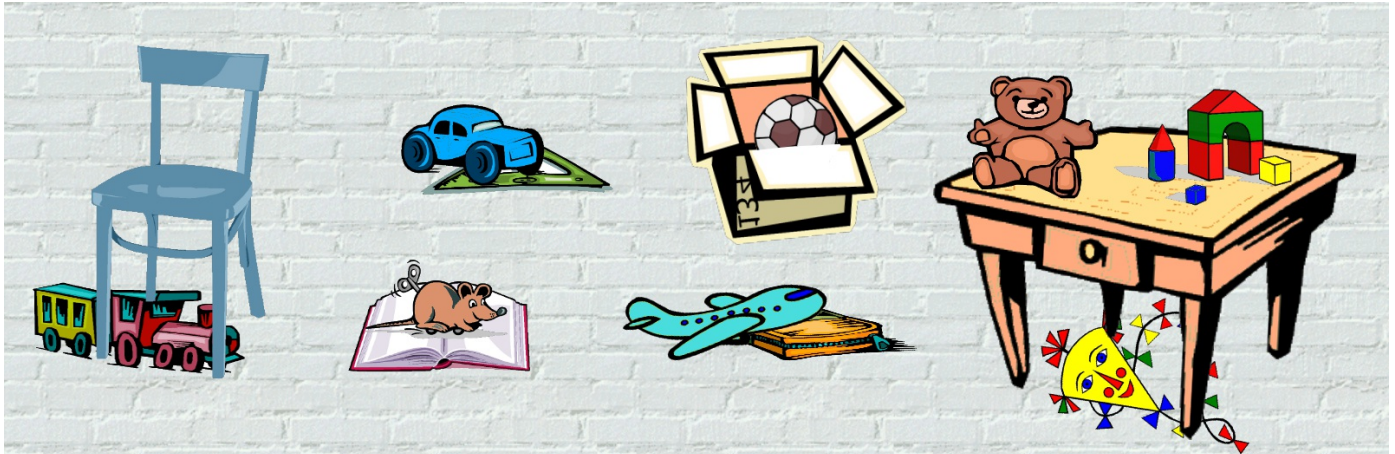
--	--	--	--	--



Look at
this
children
room.



WHERE ARE THE TOYS?



WRITE TRUE SENTENCES ABOUT TOYS:

e. g. This kite is under the table.



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Anglický jazyk

klíčová slova:

hračky, předložky místa

základní slovní zásoba k tématu hračky
žáci vytahují z krabice barevné kostky, přisouvají pak
angl. slovo k náležitému obrázku
/nástroj-vybrat/

žáci sami popisují jednotlivé hračky, slovníčka píší do rámečku, po napsání mohou kliknout na obrázek, objeví se skryté slovo

/nástroj-pero-tmavá barva/

křížovka bez označení tajenky

žáci chodí vpisovat slovíčka do křížovky /nástroj-pero-
tmavá barva/

označení tajenky se objeví kliknutím na otazník vpravo
/nástroj-vybrat/

TAJENKA: *I like toys*

hra na paměť

nejprve se žáci s učitelem baví o hračkách v dětském pokoji, používají také náležité předložky místa, je možné používat i barevné označení hraček

učitel přetáhne fialový obdélník nahoru, objeví se otázky na hračky; žáci chodí na tabuli klikat na správnou odpověď TxF - pod písmeny jsou zelení či červení smajlíci /nástroj-vybrat/

tvoření vět - procvičování hraček a předložek místa

žáci tvoří pravdivné věty o obrázcích, některé věty mohou psát samostatně, některé na tabuli /nástroj-pero-tmavá barva/

**správné věty jsou napsané pod bílými obdélníky,
kliknutím se objeví /nástroj-vybrat/**

**je-li rámeček popsán, nejprve se musí očistit magic.
inkoustem či gumou**