

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

|                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| <b>Téma:</b>            | <b>UČEBNA, NÁBYTEK</b>  |
| <b>Autor:</b>           | Mgr. Zuzana Jiřikovská  |
| <b>Číslo materiálu:</b> | VY_32_INOVACE_Aj4_01_14 |
| <b>Sada č.</b>          | <b>14</b>               |

Předmět: Anglický jazyk  
Tematický okruh : Gramatika a jazyk  
Datum vytvoření: 19. 4. 2013  
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání  
Doporučeno pro: 4. ročník  
Anotace:

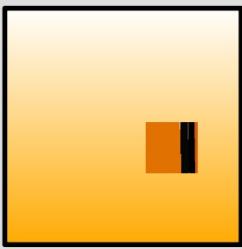
- základní slovní zásoba tématu učebna a nábytek ve třídě, předložky místa, paměťová hra na umístění školních pomůcek, čtyřsměrka na vyhledávání nábytku a školních potřeb
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



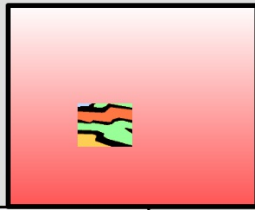
WHAT IS THERE  
IN THE CLASSROOM?



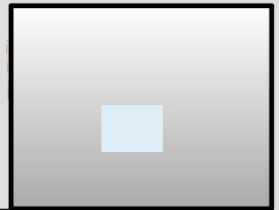
**TIP!** WHAT IS THERE  
IN THE CLASSROOM?



\_\_\_\_\_

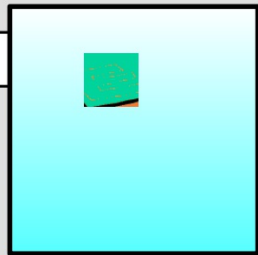


\_\_\_\_\_

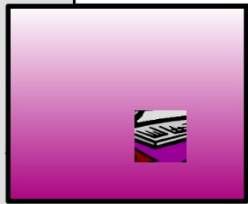


\_\_\_\_\_

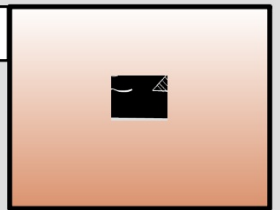
\_lac\_\_ar\_  
d\_s\_\_ab\_\_e\_\_c\_\_ir  
s\_el\_\_p\_\_t\_\_r\_\_  
do\_\_lo\_\_r  
co\_p\_\_r\_\_nd\_w



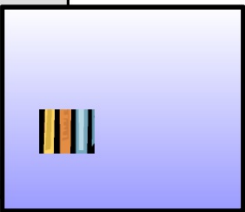
\_\_\_\_\_



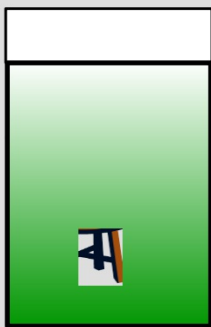
\_\_\_\_\_



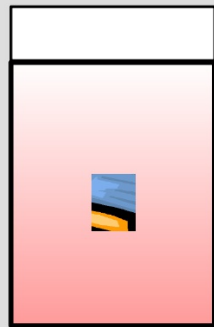
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

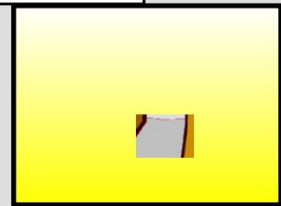


\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

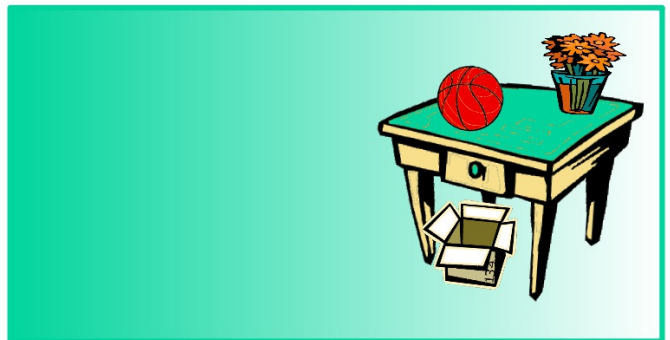


\_\_\_\_\_

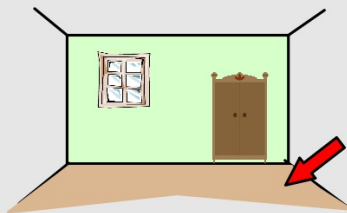
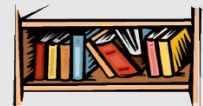
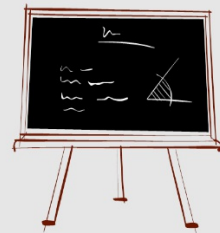
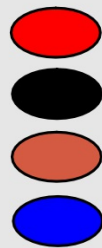


**LOOK AT THE CLASSROOM. WHAT IS THERE??**



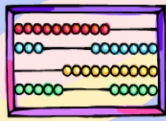


|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| D | E | R | I | A | H | C | G | E | O |
| N | W | O | R | B | S | H | E | L | F |
| O | R | D | O | K | C | A | L | B | L |
| E | E | W | O | D | N | I | W | A | O |
| U | W | D | E | O | R | R | T | O |   |
| L | O | K | K | S | E | D | O | O | R |
| B | L | A | C | K | B | O | A | R | D |
| ! | F | E | R | U | T | C | I | P | ! |



**ANSWER:**





**GOOD WORK!!**



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| D | E | R | I | A | H | C | G | E | O |
| N | W | O | R | B | S | H | E | L | F |
| O | R | D | O | K | C | A | L | B | L |
| E | E | W | O | D | N | I | W | A | O |
| U | W | W | D | E | O | R | R | T | O |
| L | O | K | K | S | E | D | O | O | R |
| B | L | A | C | K | B | O | A | R | D |
| ! | F | E | R | U | T | C | I | P | ! |





## Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Anglický jazyk

klíčová slova:

nábytek v učebně, předložky místa

**pojmenování předmětů a nábytku ve třídě -  
žáci chodí vpisovat do rámečku angl. termín  
/nástroj-pero-černá barva/**

**kontrola se provede kliknutím na obrázek, objeví se  
náležitý termín  
/nástroj-vybrat/**

**Tipujte!**

**za duhovými objekty jsou skryté obrázky nábytku a vybavení učebny; žáci rozluští černá neúplná slova, přisunou je do bílého obdélníku u obrázku, tipují**  
**/nástroj-vybrat/**

**rozluštění provede učitel - kliká na malý objekt uvnitř duhového obrazce, ukáže se skrytý nábytek**  
**/nástroj-vybrat/**

### paměťová hra

žáci s učitelem nejprve prohlédnou a popíší předměty na obrázku, používají předložky místa, určité a neurčité členy, případně barvy

učitel pak přetáhne zelený obdélník směrem nahoru, objeví se věty o učebně;

žáci si čtou oznamovací věty, odpoví, zda je věta pravdivá či ne (*true, false*),

kliknutím na kostku se objeví kontola odpovědi /nástroj-vybrat/

**žáci si musí nejprve pozorně prohlédnout 5 obrázků; pak vytahují zpod žlutého obdélníku věty, které je potřeba přiřadit správnému obrázku**

**POZOR - věty jsou si podobné  
/nástroj-vybrat/**

**čtyřsměrka - vyhledej podle obrázků angl. výrazy (některá slova jsou dvakrát, ovály představují 4 barvy v AJ)**

**žáci chodí na tabuli slova označovat /nástroj-pero či zvýrazňovač/**

**učitel může pomoci před koncem práce pomocí kliknutím na ANSWER, objeví se 8 okének a 2 otazníky, ve čtyřsměrce zbyde 10 neproškrtnutých písmen**

řešení z minulé strany, z postupně čtených písmen sestaví  
nápis **GOOD WORK!!**