

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

<b>Téma:</b>	<b>Druhy vět</b>
<b>Autor:</b>	<b>Mgr. Jana Paštová</b>
<b>Číslo materiálu:</b>	<b>VY_32_INOVACE_Čj2_18_08</b>
<b>Sada č.</b>	<b>18</b>

**Předmět:** Český jazyk a literatura  
**Tematický okruh :** Jazyková a slohová výchova  
**Datum vytvoření:** 29. 3. 2013  
**Cílová skupina:** žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání  
**Doporučeno pro:** 2. ročník  
**Anotace:**

- seznámení s druhy vět, jejich interpunkcí, opakování pořádku slov ve větě
- rozvoj čtení s porozuměním
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

# DRUHY VĚT



? . .!

**1. OZNAMOVACÍ**

**2. ROZKAZOVACÍ**

**3. TÁZACÍ**

**4. PŘACÍ**

něco si přeje

rozkazuje a nutí

ptá se (táže se)

oznamuje a vypravuje

Proč žába nekuňká ?

?

A Z Á T Í C

!.

Z R Í A C K  
Z V A O O

Žábo, kuňkej !



Žába kuňká.

.

Í O O C V A  
A M N Z

.!

Í Ř  
P C A

Ať žába zakuňká .



**OZNAMOVACÍ**

**ROZKAZOVACÍ**

Mám rád vodu.

Umíte plavat ?

Vyhýbej se kalužím.

**Cht' mě !**

**Skoč !**

**At' prší !**

**Žába je obojživelník .**

**Kde jsi?**

**Kéž je voda teplá.**

**TÁZACÍ**



**PŘACÍ**



je se

Chyt' Kde  
ve

Pojd'

žijí At'

dnes tu

závodit žáby

skoku studená

mouchu vydaří

den

Voda

**Znáš pohádku o zakleté princezně**

**Kéž by se ti to podařilo**

**Utíkej**

**? T**

**Proč nic neříkáš**

**! R**

**Zachraň mě**

**. R**

**Ať je to již za námi**

**. O**

**Princ žabku políbil**

**. P**

**Slyšel jsi tu ránu**

**Zavři oči**

**Žabka se proměnila v princeznu**

**A byla svatba**



Znáš pohádku o zakleté princezně ? T

Kéž by se ti to podařilo . P

Utíkej ! R

? T

Proč nic neříkáš ? T

! R

Zachraň mě . R

. R

Ať je to již za námi . P

. O

Princ žabku políbil . O

. P

Slyšel jsi tu ránu ? T

Zavři oči ! R

Žabka se proměnila v princeznu . O

A byla svatba . O





## Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Jazyk a jazyková komunikace

klíčová slova:

věta oznamovací, tázací, rozkazovací, přací, tečka, otazník,  
vykřičník

**Známe čtyři druhy vět.**

**Připoj správné poučky a znaménka k jednotlivým větám .**

**Pokud jsi hotov , žabka ti ukáže cestu dál...budeš-li pozorný, můžeš ji vysvobodit.**

**Pomoz žabce složit názvy  
vět a připoj k nim správné věty.**

**Pokud jsi zvládl, žabka ti poděkuje. Klikni na amplion.**

**Můžeš pokračovat do dalšího kola. Následuj žabku.**



**Rozlišuj jednotlivé věty a zařad' je do správné kaluže.**

**Pokud jsi hotov, zbývá jen krůček k vysvobození.**

**Najdi žabku a ničeho se neboj.**

**Seřad' k puntíkům slova do vět, doplň správnou barvou znaménko za větu a urči druh věty.**

**Proved' kontrolu kliknutím na barevný puntík.**

**Jsi u cíle.....hop za žabkou.**

**Doplň do příběhu správná znaménka za věty a urči druhy vět.**

**Dokázal bys příběh vyprávět svými slovy?**

**Pokud se ti to podařilo , klikni na žabku a uvidíš, co se stane.**

**Jsi hrdina.**

**Princezna je zachráněna a ty sis zopakoval druhý vět.**

**Klikni na amplion.....to je odměna pro tebe.**