

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

<b>Téma:</b>	<b>VYJMENOVANÁ SLOVA</b>
<b>Autor:</b>	Mgr. Zuzana Jiřikovská
<b>Číslo materiálu:</b>	VY_32_INOVACE_Čj5(2)_43_10
<b>Sada č.</b>	<b>43</b>

Předmět: Český jazyk a literatura  
Tematický okruh : Jazyková výchova  
Datum vytvoření: 1. 12. 2013  
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání  
Doporučeno pro: 5. ročník

Anotace:

- procvičování vyjmenovaných slov, slov s nimi příbuzných, význam slov, práce s chybou, šifrovaný nápis
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



# VYJMENOVANÁ SLOVA



A SLOVA S NIMI PŘÍBUZNÁ



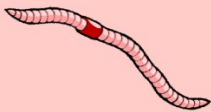
## NAJDI VYJMENOVANÁ SLOVA SKRYTÁ VE VĚTÁCH:

Malý košík byl za chvíli plný hub.



Nové hudební kapely někdy nehrají dobře.

Návštěvu Litomyšle by strýček jistě schválil.



Malé kotě děti nesly šetrně v krabici.

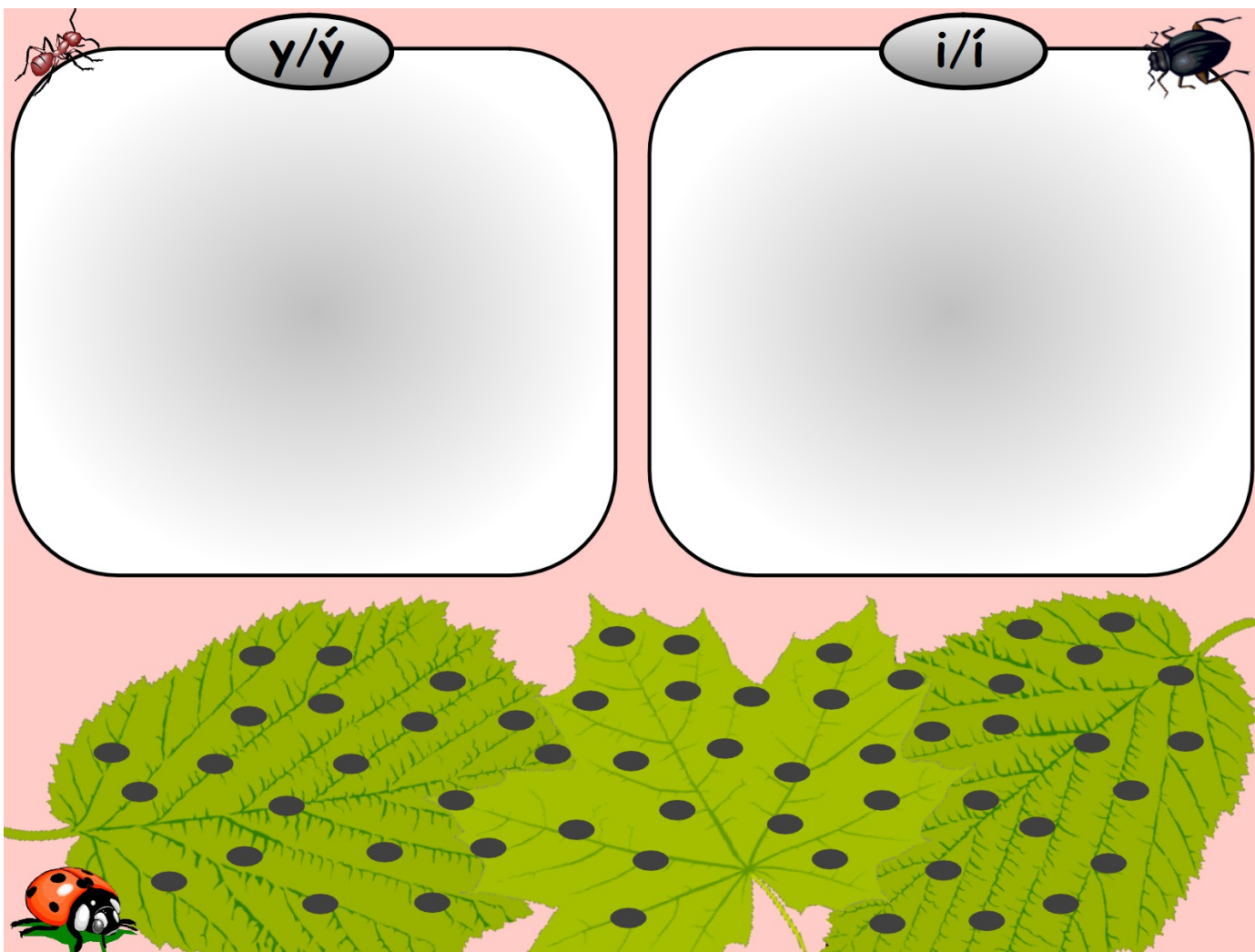
Za stoh my zalezeme a nikdo nás tam nenajde.

Všechny děti si duply šikovně na značku.

Na chodbě blízko byla sborovna i kancelář.

V krmítku seděly sýkorky a zobaly slunečnice.





VSUŇ DO VĚT SPRÁVNÁ SLOVA:



výská

víská

víska

výří

výři

víří

výt

vít

Vít

vydal

vídal

vysel

visel

Děvčata umějí \_\_\_\_\_ věnečky z pampelišek.

Kabát \_\_\_\_\_ v předsíni. Sousedovic Míša

\_\_\_\_\_ pod okny. Podzimní vítr \_\_\_\_\_ prach

a listí. Honza se \_\_\_\_\_ do světa hledat

šťěstí. Babička \_\_\_\_\_ vlasy děda Vševěda.

Strýček \_\_\_\_\_ nás \_\_\_\_\_ vždy o Vánocích.

Malá \_\_\_\_\_ se objevila za lesem. Nikdy

jsem neviděl \_\_\_\_\_ hnízdo. Statkář \_\_\_\_\_

všechno obilí včas. Celou noc nepřestali psi

\_\_\_\_\_. V kleci byli chováni vzácní \_\_\_\_\_.



ZKONTROLUJ PRAVOPIS NA CESTÁCH MOTÝLŮ.  
ZAPIŠ POČET CHYB:



topivo  
pylka  
odpykat  
pivoňka  
třpytkování  
nalepit  
napilno  
přepychově  
popínává  
pyšnit se  
ptakopysk  
pilník  
píchá  
kopýtko



zimník  
jazykověda  
ruzyňský  
vyzývateľ  
podzim  
zisk  
pozítří  
jazykolam  
brzičko  
cizinec  
zídka  
zívat  
jazilka  
vozík



mlýnice  
neslyšet  
lyžařka  
olizovat  
klička  
slyšení  
umlít  
mlynářka  
slyčná  
plížit se  
plynárna  
police  
spolykat  
blýzko



býložravec  
násobilka  
obývat  
krabice  
ubytovat  
zbývat  
dobíhat  
bylinka  
líbit  
nabídka  
sbýrat  
kobylka  
bičik  
dobytkářský





## ZAPIŠ DO POLÍČEK PÍSMENA Z TABULKY:

b4		c2	d4	a3	d3	a4		c2	b2		c3	a2	a1	a4	b3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
b2	b1	a5	d2		b2	b1	c4	b5	a2	b2		d5	c4	d1	c5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	d4	a5	b2	d2		d4	b2	c1	d5	a5	a2	a4		b2	a5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	1	2	3	4	5
a	C	E	R	M	A
b	N	L	Ě	B	J
c	Á	S	V	O	CH
d	Ž	P	Ý	T	K





## Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Jazyk a jazyková komunikace

klíčová slova: psaní i/y po obojetných souhláskách uvnitř slov,  
vyjmenovaná slova

### úvodní stránka

### skrývačky vyjmen. slov

v každé větě má žák najít vyjmen. slovo, označí je  
podtržením

/nástroj-pero-červená barva/

kontrola: kliknutím na obrázek motýla se zobrazí  
podbarvení náležitých slov ve větách /nástroj-vybrat/

### kontejnery

žáci chodí k tabuli vytahovat zpod listu jednotlivé výrazy a  
vsouvají je podle chybějícího i/y do obdélníku

/nástroj-vybrat/

nesprávné přiřazení nelze provést, slovo odskočí

### **doplňování vět podobnými výrazy**

po přečtení nabídky slov v levém sloupci chodí žáci vsouvat slova do vět, vzájemně se kontrolují /nástroj-vybrat/

**kontrola:** kliknutím na obrázek můry se ve větách objeví požadovaná slova v červené barvě /nástroj-vybrat/

### **hledání pravopisných chyb**

v jednotl. sloupcích žáci spočítají pravopisné chyby a na konec sloupku zapíší číslovkou /nástroj-pero-černá barva/

ostatní žáci mohou číslo opravit /nástroj-pero-červená barva/

**kontrola:** kliknutím na jednotl. obrázky motýlů se objeví podbarvení pravopis. chyb ve sloupcích /nástroj-vybrat/

### **sestavení nápisu podle zašifrovaných písmen**

žáci používají tabulku k zapisování jednotl. písmen do textu, v šedých políčkách chybí i/y - ty nedopisují; je třeba text rozdělit do slov /nástroj-pero-černá barva/

**tajenka:** *Bystrý myslivec měl napilno, jelikož chytil pytláka Emila.*

odsunutím motýla směrem dolů se objeví poslední úkol; pro ověření správné odpovědi je třeba kliknout na čtverec **A**, **B** či **C**, pod nimi je či není smajlík /nástroj-vybrat/