

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	PODSTATNÁ JMÉNA RODU ŽENSKÉHO A MUŽSKÉHO
Autor:	Mgr. Monika Nečasová
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Čj5_04_04
Sada č.	4

Předmět: Český jazyk a literatura
Tematický okruh : Jazyková výchova
Datum vytvoření: 4. 2. 2013
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 5. ročník
Anotace:

- procvičování vzorů podstatných jmen rodu ženského a mužského formou hry a soutěžení
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

PEXESO

0 ⬆️ ⬇️ ⬆️ 0 ⬆️ ⬇️ ⬆️



Kdo první poskládá podstatné jméno a určí vzor ?

1. kolo

0



1. družstvo

0



2. družstvo



Kdo první poskládá podstatné jméno a určí vzor ?

2. kolo

0



1. družstvo

0



2. družstvo



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW Activ Inspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Jazyk a jazyková komunikace

klíčová slova:

vzor, rod ženský, rod mužský, pexeso, přesmyčky

Materiál lze využít k procvičení, k opakování a upevnění učiva formou hry a soutěžení v týmech.

Podrobná anotace je umístěna v poznámkách ke každé stránce.

Žáci hrají pexeso.

Doporučuji je vzhledem k náročnosti zapamatování rozdělit na dva týmy.

Na počítání bodů využijeme počítadlo.

Dvojici tvoří:

VZOR + SLOVO, které se podle vzoru skloňuje.

(př.: voda - žena)

Pokyny pro žáky:

Děti se rozdělí na dva týmy.

Ťuknutím na nějaký oranžový obdélník odkryjí **přesmyčku**. Ten tým, který ji první vyluští, získává bod a má právo určit vzor. Pokud určí správně vzor, získává další bod. Pokud určí vzor špatně, slovo získává druhý tým a může získat bod za správné určení vzoru.

Když týmy vyluští přesmyčku stejně rychle, získávají bod oba.

pozn.:

Hru lze hrát vysláním do boje vždy jednoho zástupce za tým. Přesmyčky jsou pouze z podstatných jmen **rodu ženského**.

Pokyny pro žáky:

Pravidla hry jsou stejná jako na předchozí stránce. Pokud chcete stránku využít jako pokračování předchozí stránky, nejprve musíte přenastavit počítadlo podle výsledku z předchozí stránky.

pozn. Přesmyčky jsou pouze z podstatných jmen **rodu mužského**.