

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	UKLÁDÁNÍ, KOPÍROVÁNÍ V MALOVÁNÍ
Autor:	Mgr. Kristýna Košátková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Inf5_12_12
Sada č.	12

Předmět: Informatika

Tematický okruh : Grafika

Datum vytvoření: 12. 8. 2013

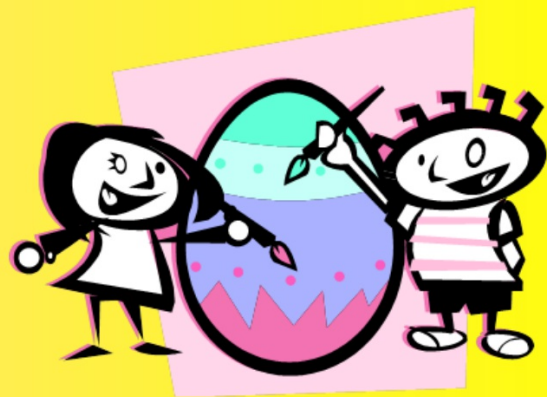
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 5. ročník

Anotace:

- žáci budou umět uložit a zkopírovat obrázek
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

UKLÁDÁNÍ A KOPÍROVÁNÍ V PROGRAMU MALOVÁNÍ



UKLÁDÁNÍ V PROGRAMU MALOVÁNÍ

Při ukládání je vždy potřeba si rozmyslet toto:

1. **CO** ukládám - název dokumentu
2. **KAM** ukládám - operační systém vám sám nabídne přednastavenou složku, obvykle to je složka **Obrázky**, můžete ukládat i do složky **Dokumenty** nebo na **Plochu**



POSTUP PŘI UKLÁDÁNÍ SOUBORU

hlavní nabídka SOUBOR

↓
ULOŽIT JAKO

↓
do vzniknutého okna zadám NÁZEV souboru

↓
potvrdím kliknutím na ULOŽIT

↓
Další změny již uložíme klepnutím na
příkaz SOUBOR, ULOŽIT

KOPÍROVÁNÍ V PROGRAMU MALOVÁNÍ

1. Nejprve nakreslete nějaký obrázek
2. Obrázek označte nástrojem **Výběr** nebo **Výběr libovolného tvaru**. Tím řeknete počítači, **CO** má kopírovat.
3. Z hlavní nabídky **Úpravy** zvolte příkaz **Kopírovat**.
4. Z hlavní nabídky **Úpravy** vyberte **Vložit**. Vložený obrázek můžete podle potřeby přesunout na libovolné místo.

SEŘAĎTE POSTUP UKLÁDÁNÍ OBRÁZKU

- 1.
2. **Další změny uložíme kliknutím
na Soubor a Uložit**
3. **zadáme název Souboru
hlavní nabídka Soubor**
4. **Uložit jako**
5. **potvrdím kliknutím na Uložit**

NAPIŠTE POSTUP KOPÍROVÁNÍ OBRÁZKU

Zdroje:

- KOVÁŘOVÁ, Libuše. *Informatika pro základní školy*. Vyd. 2. Kralice na Hané: Computer Media, 2009, 3 sv. (88, 88, 88 s.). ISBN 978-80-7402-017-93.
- Všechny ostatní objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Informační a komunikační technologie

klíčová slova:

uložit, kopírovat

Slouží jako zápis do sešitu.

Slouží jako zápis do sešitu.

Slouží jako zápis do sešitu.

Děti seřadí postup ukládání obrázku.

Děti napíší postup kopírování obrázku.