

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

<b>Téma:</b>	<b>SPOJ ČÍSLO A SPRÁVNÝ POČET</b>
<b>Autor:</b>	Mgr. Martina Novotná
<b>Číslo materiálu:</b>	VY_32_INOVACE_M1_10_08
<b>Sada č.</b>	10

Předmět: Matematika a její aplikace  
Tematický okruh : Číslo a početní operace  
Datum vytvoření: 30. 9. 2013  
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání  
Doporučeno pro: 1. ročník  
Anotace:

- počítání předmětů a vytváření souborů s daným počtem prvků
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

# Spoj správně

1 2 3 4 5



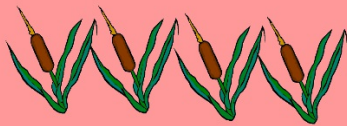
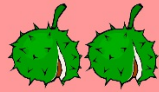
1

2

3

4

5



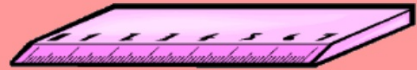
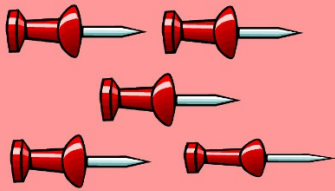
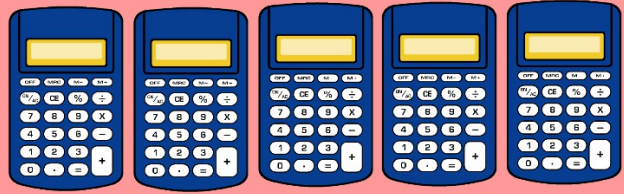
5

2

3

4

1





4

2

5

1

3

## **Zdroje:**

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

poznej, počet, od jedné do pěti

- opakování
- spojujeme počet předmětů se správným číslem
- 1-5

- pracujeme s perem
- děti spojí obrázek se správným číslem v kroužku

- stejný princip

- opět spojujeme
- pojmenujeme jednotlivé předměty

- děti určí správný počet prstů a spojí se správným číslem