

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	SČÍTÁNÍ V OBORU ČÍSEL DO 3
Autor:	Mgr. Martina Novotná
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M1_10_11
Sada č.	10

Předmět: Matematika a její aplikace

Tematický okruh : Číslo a početní operace

Datum vytvoření: 8. 10. 2013

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 1. ročník

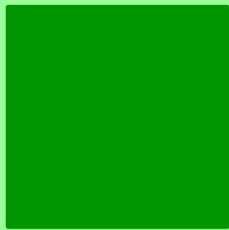
Anotace:

- sčítání a odčítání v oboru do 20 bez přechodu přes desítku
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

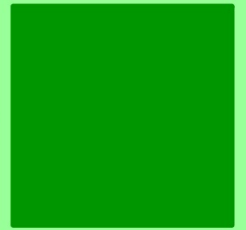
Sčítání v oboru čísel do 3

$$1 + 2 + 3$$

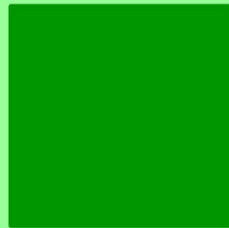
$1+1=$



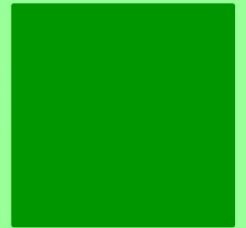
$2+1=$



$2+1=$



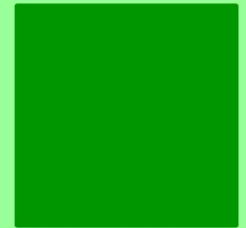
$1+2=$



$1+2=$



$1+1=$





$$2+1$$

$$1+2$$

$$3-2$$

$$2-1$$

$$1+1$$



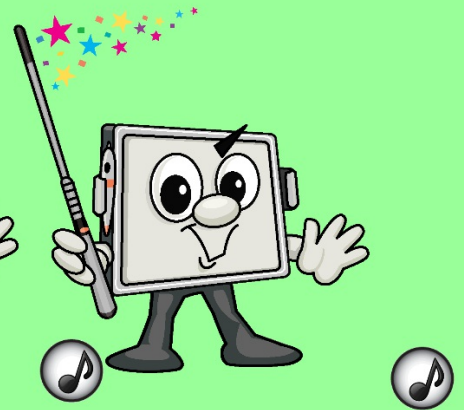
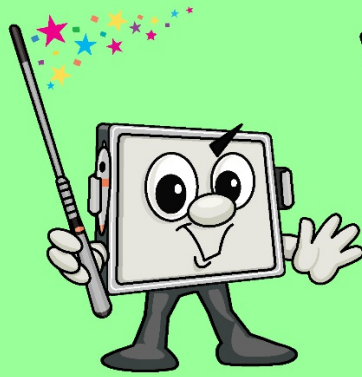
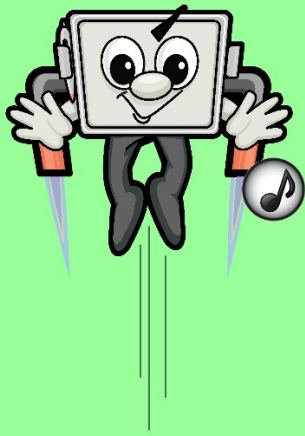
$1+1$

$2-1$

$3-2$

$2+1$

$1+2$



3-1

1+1

3-2

2+1

1+2

Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

sčítání, obor do tří,
počítáme

- opakování - sčítání v oboru čísel do 3

-děti přečtou a vypočítají příklad
-kliknutím na zelený čtverec se objeví správný výsledek

- děti do rámečku přetáhnou správný příklad
-nesprávné příklady se "schovají pod rámeček"
-za odměnu si děti pustí "hlasy mimozemšťanů"
-mohou mimozemšťany pojmenovat

- stejný princip
- obměna: když děti zavřou oči, pustíme zvuky postaviček a děti počítají kolik hlasů slyší

- opět přetahujeme správný příklad