

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma: GEOMETRICKÉ TVARY

Autor: Mgr. Lucie Krafková

Číslo materiálu: VY_32_INOVACE_M3_16_14

Sada č. 16

Předmět: MATEMATIKA A JEJÍ APLIKACE

Tematický okruh : Geometrie v rovině a v prostoru

Datum vytvoření: 5. 4. 2013

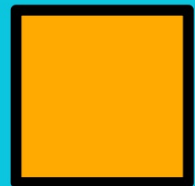
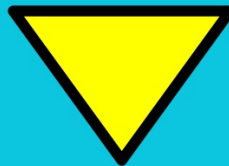
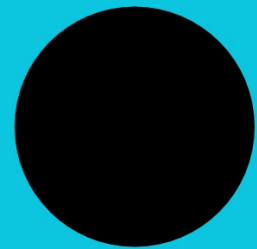
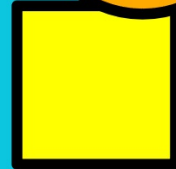
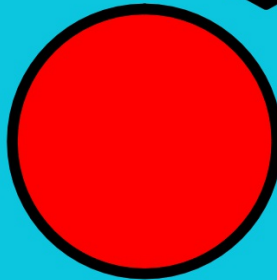
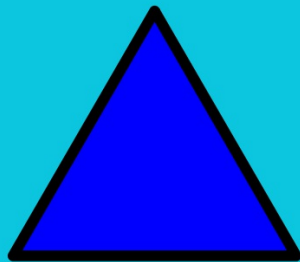
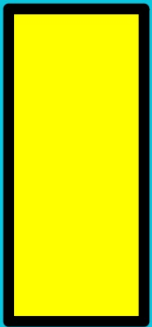
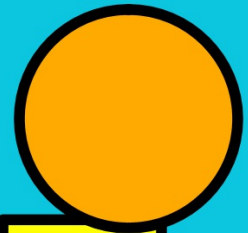
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 3. ročník

Anotace:

- určování geometrických tvarů, vizuální úlohy
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

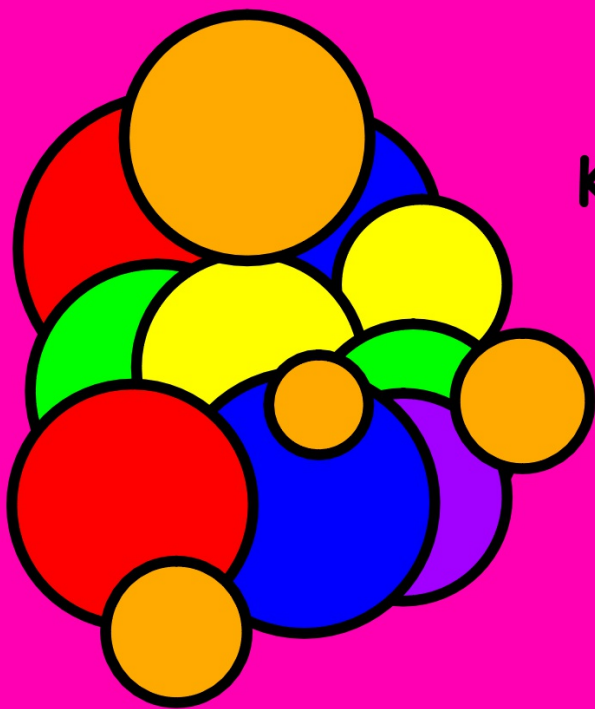
Kolik najdeš...?



Uhadneš kdo jsem?

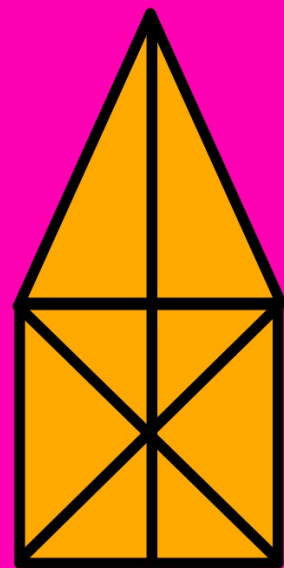
1. Mám 4 vrcholy a stejně dlouhé strany...?
2. Mám 3 strany a 3 vrcholy...?
3. Mám 4 vrcholy a 2 rovnoběžné, stejně dlouhé strany....?
4. Mám od středu k okraji to vždy stejně daleko...?





Kolik je zde bublinek?

Kolik je v domečku trojúhelníků?



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

geometrické tvary, vizuální úlohy

Výsledky najdeš pod žlutými obrázky...

Uhádni název obrazce a přiřad' k obrázku.

Výsledky jsou pod obrázky...