

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ


Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	Písenné násobení dvojciferným činitelem
Autor:	Mgr. Monika Nečasová
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M4(2)_44_02
Sada č.	44

Předmět: Matematika a její aplikace
Tematický okruh : Číslo a početní operace
Datum vytvoření: 1. 2. 2014
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 4. ročník
Anotace:

- procvičování pamětného násobení a písenného násobení dvojciferným činitelem
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

72 80
96 108 74
62 44
126 75 60
100 50
99 120 87
91 54
64 0 81
71 180



Navigation icons: back, forward, refresh, and help.

$3 \times 42 = \underline{\hspace{2cm}}$

$14 \times 7 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \times 32 = \underline{\hspace{2cm}}$

$30 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

$16 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 \times 15 = \underline{\hspace{2cm}}$

$27 \times 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$3 \times 22 = \underline{\hspace{2cm}}$

$18 \times 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \times 19 = \underline{\hspace{2cm}}$

$27 \times 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 \times 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

VYŘEŠ RÉBUS

Á=90

P=72

N=54

A=80

Z=108

Y=48

R=64

I=38

D=66

H=126

U=98

O=82

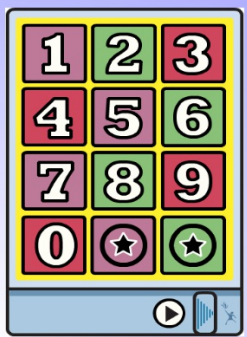
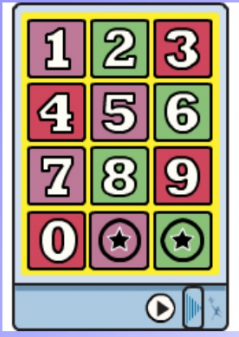
S=116

E=81





VYLOSUJTE SI PŘÍKLAD



.....
 x **34**

.....
 x **27**

.....
 x **18**

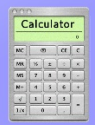
.....
 x **41**

.....

.....

.....

.....



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

pamětné násobení, písemné násobení dvojciferným činitelem, součin

Pokyny pro žáky:

Třídu rozdělíme na dva týmy (**modrý a bílý**).

Učitel klikne na modrý šestiúhelník, objeví se příklad a zástupci týmu soutěží, kdo první najde součin výsledku násobení).

Zástupce, který zvítězí, si příslušnou číslici vybarví barvou svého týmu.

Vítězí ten tým, který má vybarveno více polí.

Pokyny pro žáky:

Vypočítej příklady. Ke každému příkladu vyber písmenko a vyřeš rébus.

Kontrola:

Odsuň fialový obdélník.

Pokyny pro žáky:

Obdélníky s čísly fungují jako generátory čísel.

U každého generátoru zmáčkněte šipku a tím si vylosujete čtyřciferné číslo, které doplňte na místo **činitele** do všech příkladů.

Příklady vypočítejte a tím zjistěte jejich **součin**.

Pozn. Uspořádejte soutěž, kdo bude ve třídě nejrychlejší.

Pro kontrolu použijte kalkulačku.