

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	NA CHODNÍKU
Autor:	Mgr. Zuzana Jiřikovská
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Pr3(2)_63_02
Sada č.	63

Předmět: Prvouka
Tematický okruh : Místo, kde žijeme
Datum vytvoření: 2. 9. 2014
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 3. ročník
Anotace:

- definice chodce, pravidla chování chodců, dopravní značky s obrázkem chodce
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



NA CHODNÍKU



Kdo je CHODEC?

Vyber z nabízených možností jen ty správné, vybarvi rámeček:



dívka se psem

pán na motorce

dítě na bruslích

chlapec vede kolo

dospělý na kole

mladík na čtyřkolce

dívka na koloběžce

paní s kočárkem

dospělý na skútru

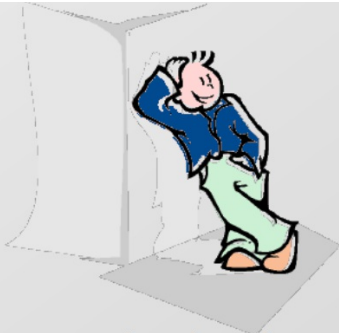
dívka na lyžích



Chodec jako účastník silničního provozu se **musí řídit pravidly provozu na pozemních komunikacích.**

Každý účastník provozu musí:





NA CHODNÍKU

Po chodníku se chodí .

Je-li chodník dostatečně široký, jít vedle sebe i více chodců.

Na chodníku se pohybovat na kolečkových bruslích, skateboardu, na tříkolce nebo malé skládací koloběžce, na dětském jízdním kole.

Na chodníku možné vést jízdní kolo nebo psa.



Chodník vhodné místo ke hraní a zábavám.

OBRUBNÍK A **ZÁBRADLÍ** NEJSOU NA HRANÍ!

Zábradlí bývá tam, kde je větší/menší nebezpečí střetu vozidla s chodci.

Zábradlí má umožnit/zabránit vstup chodců na vozovku a tím snižuje/zvyšuje bezpečnost chodců.

Obrubník tvoří hranici mezi chodníkem a vozovkou/trávníkem. Při chůzi po něm hrozí/nehrozí pád do vozovky.

Je/Není bezpečné rozhlížet se do vozovky přímo **z obrubníku**.

SVISLÉ DOPRAVNÍ ZNAČKY s obrázkem chodce:



Pojmenuj
značky
písmeny:

- A. Stezka pro chodce a cyklisty**
- B. Pěší zóna**
- C. Stezka pro chodce**
- D. Konec stezky pro chodce a cyklisty**



SVISLÉ DOPRAVNÍ ZNAČKY s obrázkem chodce:



Pojmenuj
značky
písmeny:

- A. Přejechod pro chodce**
- B. Konec obytné zóny**
- C. Zákaz vstupu chodců**
- D. Podchod nebo nadchod**



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Člověk a jeho svět

klíčová slova: chodec, pravidla chování chodců

úvodní stránka

kdo je chodec?

po přečtení zadání chodí děti vybarvovat rámečky se správnými termíny /nástroj-výplň-červená barva/

kontrola: kliknutím na obr. dole se objeví červený tvar před šesti možnostmi /nástroj-vybrat/

výkladová stránka

učitel posouvá obdélník dolů, postupně odkrývá tři základní charakteristiky /nástroj-vybrat/

výkladová stránka

učitel se žáky čte pomalu věty, děti se pokusí odvodit, jaká slova jsou ve větách přikrytá; kliknutím na obdélník se skryté slovo objeví /nástroj-vybrat/

výběr správné možnosti

učitel upřesní, že je třeba setřít nesprávné slovo z tabule,
ve větách zůstane pak jen požadovaný správný tvar
/nástroj-magický inkoust/

svislé dopravní značky

žáci si nejprve přečtou čtyři názvy značek a pak vepíší do
prázdných okének písmena **/nástroj-pero-modrá barva/**

kontrola: kliknutím na obr. **ŘEŠENÍ** se pod značkami objeví
pravdivé pojmenování **/nástroj-vybrat či pero/**

svislé dopravní značky

žáci si nejprve přečtou čtyři názvy značek a pak vepíší do
prázdných okének písmena **/nástroj-pero-modrá barva/**

kontrola: kliknutím na obr. **ŘEŠENÍ** se pod značkami objeví
pravdivé pojmenování **/nástroj-vybrat či pero/**