

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

<b>Téma:</b>	<b>PORTRÉT</b>
<b>Autor:</b>	<b>Mgr. Lucie Krafková</b>
<b>Číslo materiálu:</b>	<b>VY_32_INOVACE_Vv4_13_04</b>
<b>Sada č.</b>	<b>13</b>

Předmět: Výtvarná výchova

Tematický okruh : Barva

Datum vytvoření: 15. 10. 2014

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 4. ročník

Anotace:

- kresba hlavy podle skutečnosti - portrét
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

## Jak se nazývá zobrazení obličeje?

1. Na míchání barev slouží?
2. Obrázek, který vybarvujeme?                               **vánka**
3. Malba a .....(tužkou)
4. Černá.....(na kresbu)
5. Tvrdý papír?
6. Potřeba k lepení?
7. Barva v tubě?

Tajenka ti vyjde po doplnění jedné čárky nad samohláskou a přečtení písmenek od shora dolů.

**Pokusíme se takový portrét nakreslit!**

**Pomůcky: křídly (pastely)**

**papír A3**

**kamarád (model :)**

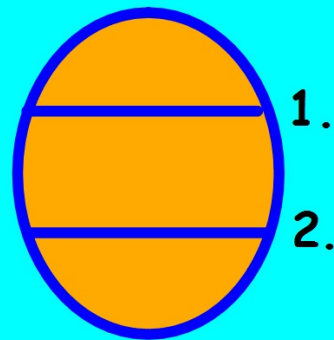
**Hlava není kulatá, ale jako obrácené vajíčko.**

**Hlavu rozdělíme na stejně velké části-**

**na první linii budou oči, pod nimi nos**

**a ústa u druhé linie!**

**Toto je základní pravidlo, které  
jen jen pomocné, ostatní věci  
dokreslit dle zraku :)**





## **Zdroje:**

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Umění a kultura

klíčová slova:

kresba, hlava, křídly, portrét

Pomůcky:

paleta

omalovanka

kresba

tuš

čtvrťka

lepidlo

tempera

Děti mohou hádat, kdo je na obrázku nakreslený.