

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

**Téma: MANDALA**

**Autor: Mgr. Lucie Krafková**

**Číslo materiálu: VY\_32\_INOVACE\_Vv4\_13\_12**

**Sada č. 13.**

Předmět: Výtvarná výchova

Tematický okruh : Práce s papírem

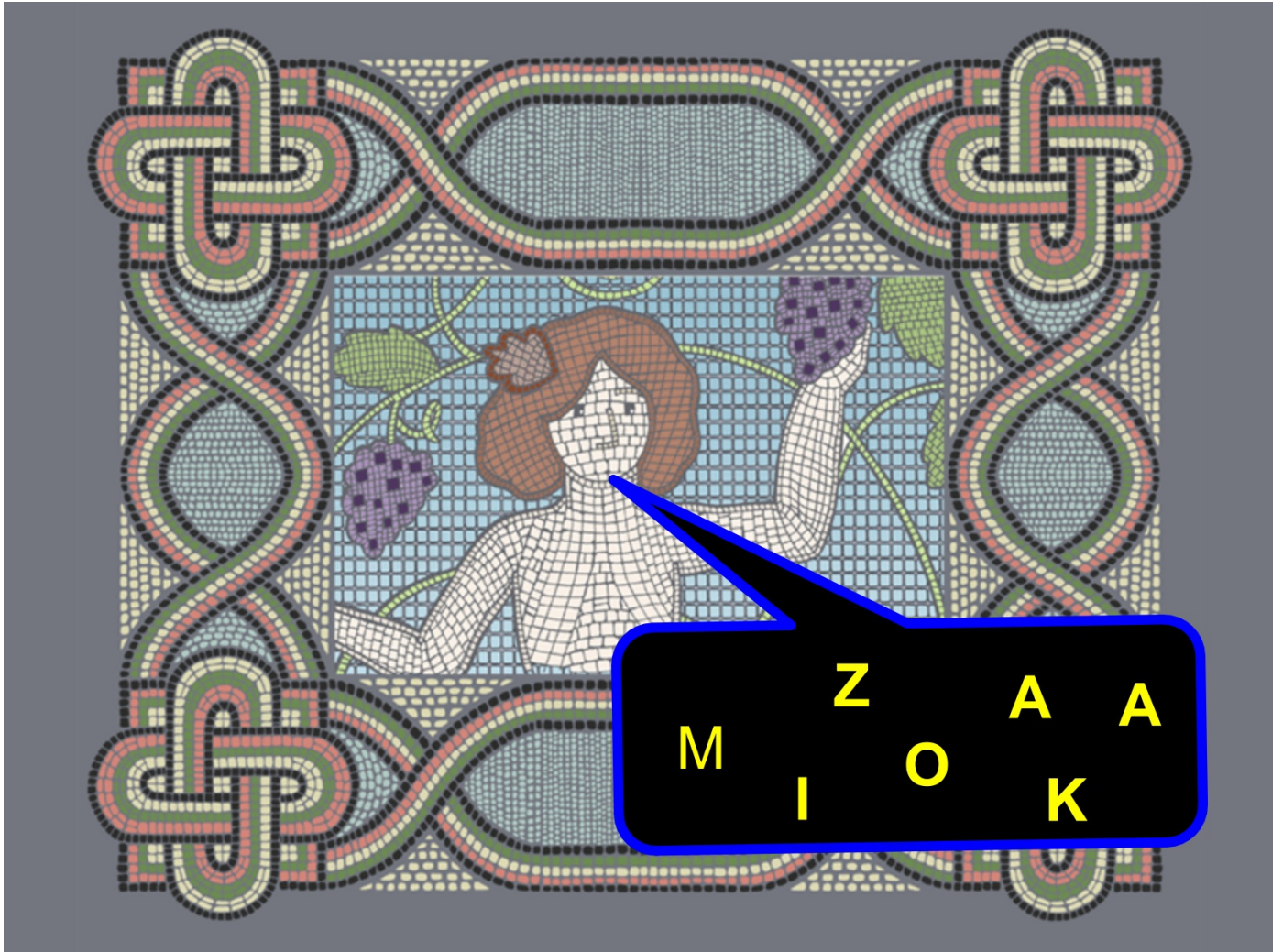
Datum vytvoření: 10. 1 .2014

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 4. ročník

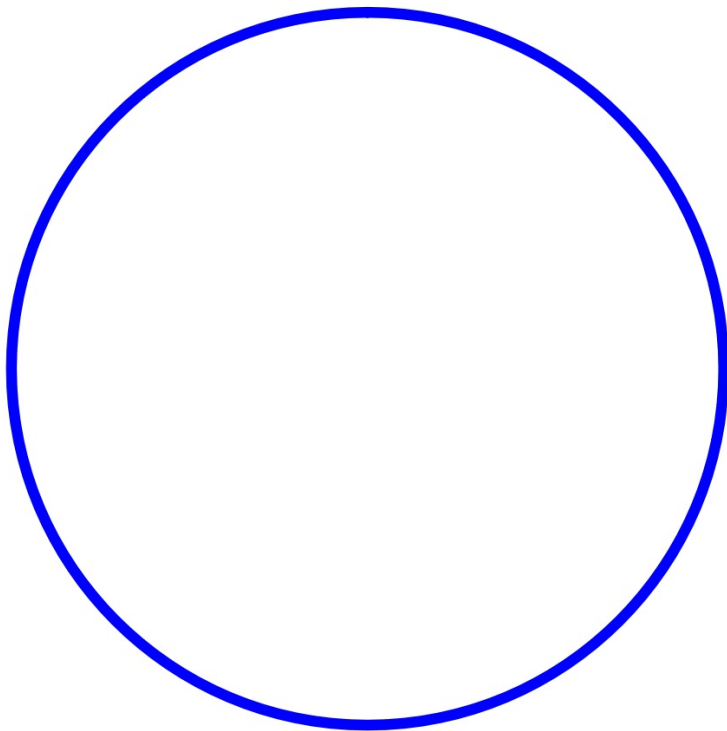
Anotace:

- náhodně rozfoukaná tuš v kruhu utvoří dílky, které se vybarví pastelkami
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



# MANDALA

**Pokusme se o vytvoření velké třídní mandali**



1. Žák se zavřenýma očima nakreslí přes kruh různé čáry.
2. Další žáci jednotlivě chodí a náhodně volí barvy a místo (dílek vybarví vždy jednou barvou).
3. Vznikne barevná třídní mandala

## **Mandala z papíru**

**Pomůcky: čtvrtka A4, tuž a brčko  
nůžky, pastelky, štětec  
(popř. kružítko na kruh)**

**Postup: 1. Přes celou čtvrtku nakreslíme kruh.  
2. Po obvodu kruhu nanese  
štětcem vrstvu tuže.  
3. Brčkem se snažíme tuž rozfoukat  
směrem do kruhu- vznikne různé křížení čar.  
4. Necháme zaschnout, poté  
jednotlivé dílky vybarvíme pastelkami.  
5. Mandalu vystříhneme.**





## **Zdroje:**

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



verze programu: ActivInspire 1.6  
Vzdělávací oblast:  
Umění a kultura

klíčová slova:  
čtvrťka, tuž, pastelky

**Složíš z písmen název výtvarného díla, které je  
vyobrazeno na ploše?**

**Žáci chodí postupně k multimediální tabuli a tvoří podle  
vlastní fantazie.**

**Pro žáky bude snadnější tuž nanášet na kruh postupně a  
prokládat foukání.**

**Ukázka**

**Ukázka- slabého vybarvení.**