

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	VYMYŠLENÉ ZVÍŘE
Autor:	Mgr. Lucie Krafková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Vv4_13_18
Sada č.	13

Předmět: Výtvarná výchova
Tematický okruh : Výtvarné osvojování přírody
Datum vytvoření: 23. 3 .2014
Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 4. ročník
Anotace:

- kresba náhodně vymyšlených zvířat suchými pastely.
- Posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky.

Vymyšlená zvířata

**pomůcky: papír A3, barevné pastely (křídly), tužku,
kostky**

Představte si, že by se zvířata mohla různě křížit. Vznikaly by nové druhy zvířat, které by vypadaly velice zajímavě. Zkusme si zahrát hru a vymyslet nové živočichy.

Připravte si pomůcky a velkou dávku fantazie....:)

Postup: 5x házíme kostkou- 1. hod je hlava- zapíšeme si zvíře dle čísla, které nám padlo na kostce, 2. tělo...atd. (př. 1.hod- č. 2- kreslíme hlavu slona).

Hotové zvíře pojmenujeme (čím originálnější název, tím lépe). Dokreslíme pozadí.

1. HLAVA	2. TĚLO	3. NOHY	4. Special	5. special
1. pes	1. pes	1. pes	1. sloní kel	1. chlupy medvěda
2. slon	2. ryba	2. pavouk	2. jelenní parohy	2. motýlí křídla
3. kočka	3. pták	3. pták	3. kozí rohy	3. paví ocas
4. pták	4. had	4. slon	4. ocas lva	4. křídla papouška
5. myš	5. slon	5. kachna	5. ploutve	5. rybí šupiny
6. kůň	6. myš	6. myš	6. želví krunýř	6. netopýří křídla

Zkuste nakreslit jeden obrázek společně na multi.tabuli za třídu..:)

Uhádnete, jaká čísla jsou zde hozená?

25324

32215

13468

43442

33461



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Umění a kultura

klíčová slova:

zvířata, suché pastely, fantazie

Důležitá je motivace třídy na začátku kreslení :)

Kostky jsou do dvojce či skupinky.

1. obrázek - 32215

2.obr. 25324

3.obr. 43442