

# Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU  
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,  
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

<b>Téma:</b>	<b>KAŠÍROVANÁ RYBA</b>
<b>Autor:</b>	Mgr. Martina Novotná
<b>Číslo materiálu:</b>	VY_32_INOVACE_Vv5_07_08
<b>Sada č.</b>	6

Předmět: Výtvarná výchova

Tematický okruh : Modelování - modelování z různých modelovacích hmot

Datum vytvoření: 25. 2. 2013

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ - základní vzdělávání

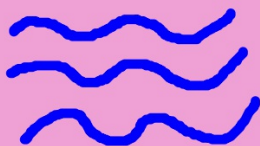
Doporučeno pro: 5. ročník

Anotace:

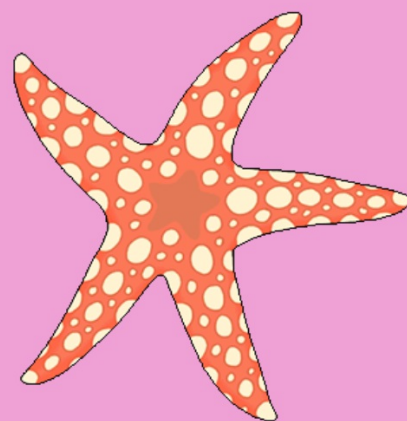
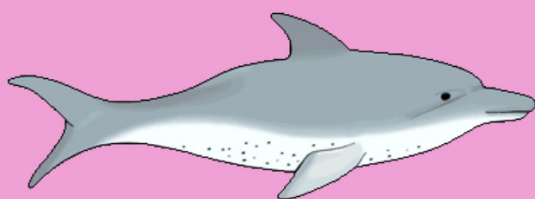
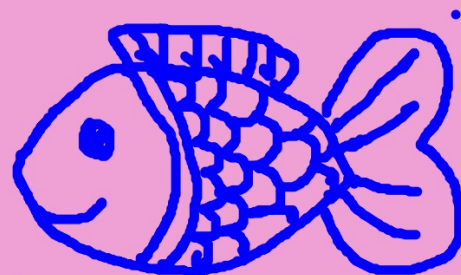
- modelováním vytváří prostorové objekty na základě představ a fantazie
- kombinace různých technik
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

# Kaširovaná rybka





Pomůcky:  
novinový papír  
nafukovací balonek  
tekuté lepidlo na tapety  
lepidlo Herkules  
papírové utěrky  
štětec  
bělobu  
temperové barvy



Jak se nazývá metoda, kterou nyní použijeme?

Orgán zraku

Česká řeka

Číslovka (2x3)

Opak války

12 měsíců

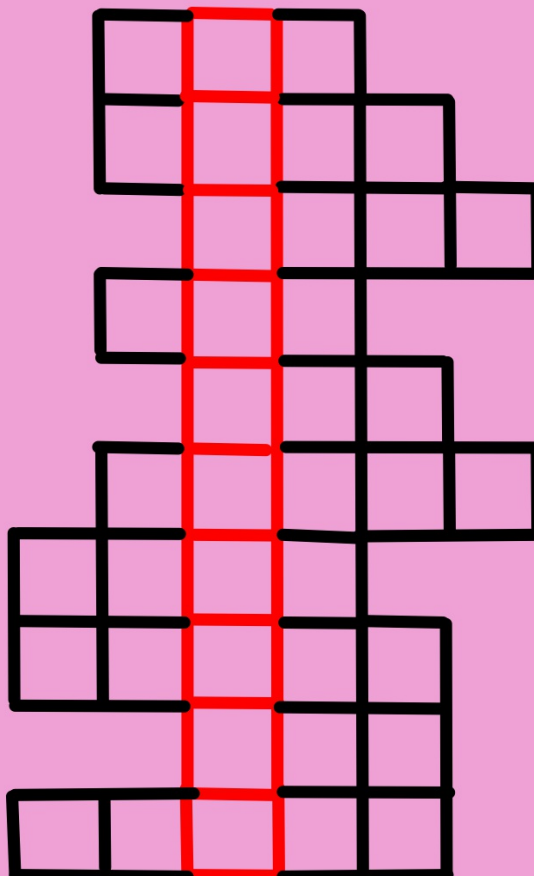
Závěr

Nápoj z chmele

Dává nám mléko

Opak dne

Píše na tabuli





**namícháme lepidlo**

**nafoukneme balonek  
natrháme proužky**



**polepíme celý balonek**



**lepíme na balonek**







**tvarujeme ploutev  
a ocas**



**Dokončení práce:**

**rybičku celou nabarvíme bělobou  
po zaschnutí domalujeme podle vlastní fantazie**





## **Zdroje:**

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA ([www.creativecommons.cz](http://www.creativecommons.cz)).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Umění a kultura

**klíčová slova:**

ryba, kašírování, lepení

- práci rozdělíme do několika hodin
- nejprve olepíme balonek
- necháme řádně uschnout
- je lepší, pracují-li děti ve dvojicích

**tajenka:kašírování**

**děti vyplní křížovku**

v misce namícháme lepidlo  
2-3díly lep.na tapety+1Herkules  
-ukazujeme dětem pracovní postup



obrázky ukazují "vytvarování" hřbetní ploutve  
je nutná pomoc učitele

**rybu necháme zaschnout**  
**po zaschnutí natřeme celou rybu bělobou**  
**necháme zaschnout**  
**nakonec malujeme dle vlastní fantazie**