

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	Kultura ve starověké Mezopotámii
Autor:	Mgr. Jarmila Vorlová
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_D6789_57_01
Sada č.	57

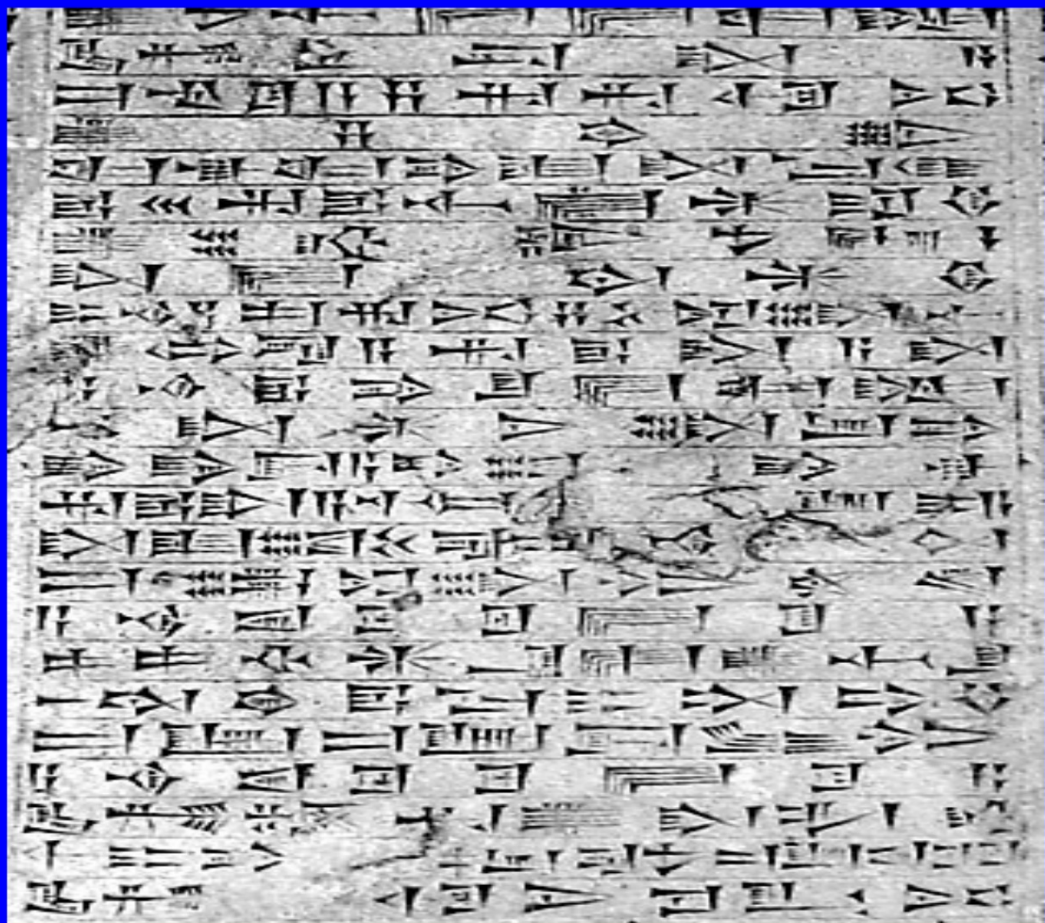
Předmět: Dějepis
Tematický okruh : Nejstarší civilizace
Datum vytvoření: 30. 10. 2013
Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 6. ročník
Anotace:

- chápat její přínos pro rozvoj světové civilizace
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

**KULTURA
VE
STAROVĚKÉ
MEZOPOTÁMII**

Jazyk, písmo, literatura





1.

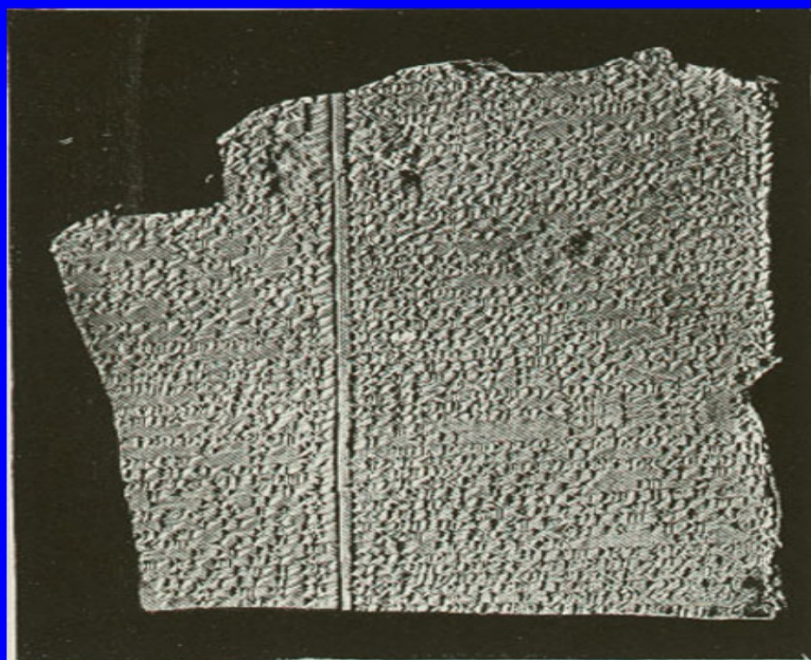
- psalo se na **HLINĚNÉ TABULKY**



2.

- **PÍSEMNÉ PAMÁTKY**

- zachovala se řada písemných památek
- nejznámější je **EPOS O GILGAMEŠOVI**



3.

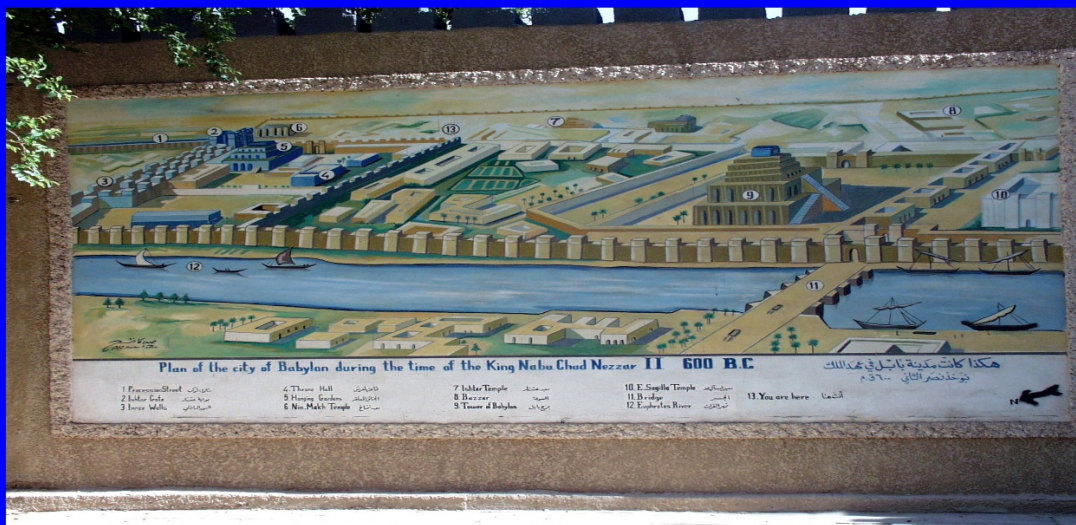
VZDĚLANOST A VĚDA



UMĚNÍ A ARCHITEKTURA

- **RELIÉFY** ⇒ sochařské výtvořy mírně vystupující z podkladu
- stavba velkolepých měst, např. **BABYLON, NINIVE**

Babylon



4.

- výzdoba **barevnými cihlami**

Ištařina brána



5.

Úkoly:

1. Jak se nazývalo písmo?
2. Na co se psalo?
3. Uveď tři příklady vyučovacích předmětů:
4. V jaké soustavě počítali?
5. Co dokázali mezopotámští astronomové předpovědět?

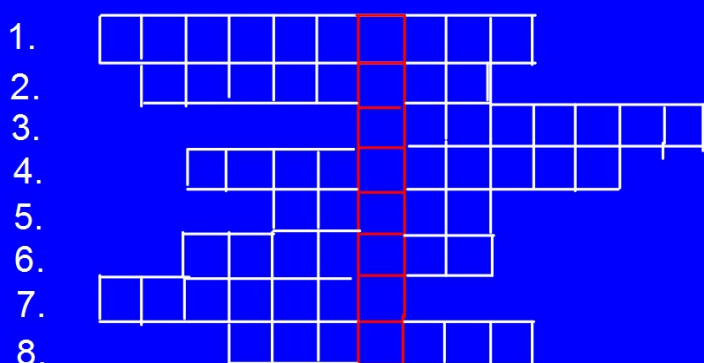
ŘEŠENÍ



Úkoly:

1. Jak se nazývalo písmo? **KLÍNOVÉ**
2. Na co se psalo? **HLINĚNÉ TABULKY**
3. Uveď tři příklady vyučovacích předmětů:
MATEMATIKA, PŘÍRODOPIS, ZEMĚPIS, ČTENÍ, PSANÍ, CIZÍ JAZYKY
4. V jaké soustavě počítali?
DESÍTKOVÉ, ŠEDESÁTKOVÉ
5. Co dokázali mezopotámští astronomové předpovědět?
předpovědět ZATMĚNÍ SLUNCE a ZATMĚNÍ MĚSÍCE

Doplň tajenku a vysvětli:



TAJENKA: _____

1. osídlování nového území
2. nádoby z pálené hlíny
3. pastevec, který se se svými stády stěhuje z místa na místo
4. vláda lidu
5. skupina lidí žijících v nejstarších dobách
6. místo, kde jsou ukládány obrazové prameny
7. skupina válečníků kolem náčelníka, knížete, krále ...
8. co je bronz

ŘEŠENÍ 

Doplň tajenku a vysvětli:

1. K O L O N I Z A C E
2. K E R A M I K A
3. K O Č O V N Í K
4. D E M O K R A C I E
5. T L U P A
6. G A L E R I E
7. D R U Ž I N A
8. S L I T I N A

TAJENKA:

ZIKKURAT



1. osídlování nového území
2. nádoby z pálené hlíny
3. pastevec, který se se svými stády stěhuje z místa na místo
4. vláda lidu
5. skupina lidí žijících v nejstarších dobách
6. místo, kde jsou ukládány obrazové prameny
7. skupina válečníků kolem náčelníka, knížete, krále ...
8. co je bronz

ZIKKURAT - stupňovitá stavba, na jejímž vrcholu se nacházel chrám

Správně přiřaď:

Mezopotámie

Epos o Gilgamešovi

Dům tabulek

Šedesátková soustava

Reliéf

Ištařina brána

sochařský výtvar stavba z barevných cihel matematika

škola neznámější písemná památka klínové písmo

Správně přiřaď:

Mezopotámie klínové písmo

Epos o Gilgamešovi neznámější písemná památka

Dům tabulek škola

Šedesátková soustava matematika

Reliéf sochařský výtvar

Ištařina brána stavba z barevných cihel

Zdroje:

- 1. Klínové písmo.[cit.2013-10-23]Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW: /http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Cuneiform_script.jpg
- 2.Hliněná tabulka.[cit.2013-10-23] Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW:/Http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Assurbanipal_als_hogepriester.jpg
- 3.Photograph by Mike Peel (www.mikepeel.net). [cit.2013-10-30] Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW:Http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:British_Museum_Flood_Tablet_1.jpg
- 4.PHOTO CM, IRAQ SUMMER 2004. [cit.2013-10-24]Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW:/Http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Plan_of_Babylon_RB.JPG
- 5.Ištařina brána.[cit.2013-10-24]Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW: /http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Pergamonmuseum_Ishtaror_06.jpg
- Všechny ostatní objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Člověk a společnost

klíčová slova:

**klínové písmo, hliněná tabulka,
reliéf, zikkurat**

Kliknutím na značku odkrýváme text

Výklad, zápis do sešitů

ukázka klínového písma

ukázka hliněné tabulky

Výklad, zápis do sešitů

kliknutím na značku postupně odkrývat text

Výklad, žáci zapisují do sešitů

Výklad, zápis do sešitů

dopňovat přímo na interktiv.tabuli

**doplňovat přímo do křížovky
kliknutím na značku odkryjeme řešení**

Kliknutím na značku se zobrazí vysvětlení pojmu tajenky

přiřadit přetažením

řešení na další straně

Řešení ze strany 16.